

## Jeu de l'ours

A tour de rôle, les joueurs lancent le dé et font avancer leur ours en suivant les numéros indiqués sur les « crêpes de glace » qui forment la banquise ... découvrant ainsi la vie sur la mer gelée de l'océan arctique (pôle Nord).

Sur certaines crêpes de glace se trouvent des dessins. Si un joueur s'arrête sur une de ces crêpes, il devra lire et faire ce qui s'y rapporte

Le premier arrivé sur la crêpe de glace 31 a gagné.

### Crêpe de glace n°3

*Le phoque nage vite, mais ne sait pas respirer dans l'eau. Il doit remonter à la surface. Quand la mer est gelée, il creuse plusieurs trous de respiration dans la glace avec son museau. L'ours peut attendre de longues heures près d'un trou en attendant qu'un phoque, sa nourriture préférée vienne y respirer...un coup de patte puissant suffira à l'assommer. Patiente donc et passe un tour !*

### Crêpe de glace n°6

*L'ours ne mange que la graisse et les intestins des phoques... laissant traîner ses restes sur la glace. Le renard polaire n'est jamais loin pour profiter de la chair du phoque. L'ours l'a repéré et lui laisse sa part... discrètement, il avance d'une case !*

### Crêpe de glace n°8

*La famille ourse se déplace sans cesse sur la banquise à la recherche de nourriture, mais les oursons sont espiègles et aiment s'amuser ... Joue avec eux et passe un tour !*

### Crêpe de glace n°11

*La chair humaine est délicieuse, mais ce chasseur est armé d'une carabine et son pantalon en peau d'ours semble usé et doit être remplacé. L'ours sait qu'il a peu de chance de gagner la bataille et préfère s'éloigner en courant ... Avance de 2 cases.*

### Crêpe de glace n°14

*Pour allaiter ses petits, la maman ourse s'installe confortablement. Ne la dérange pas et avance d'une case !*

### Crêpe de glace n°16

*L'ours aime se régaler d'un morse, mais la peau du morse est dure comme une armure et ses défenses dangereuses. Un jeune morse ferait l'affaire, mais pas cet adulte ! L'ours s'éloigne déçu ... Recule donc d'une case !*

### Crêpe de glace n°19

*On appelle « polynies » les étendues d'eau libre au milieu de la glace. La vie animale y est très riche et l'ours parfois y fait même sa sieste en flottant sur le dos ! Repose-toi donc et passe un tour.*

### Crêpe de glace n°21

*Quand le chenal est étroit, les bélougas (petites baleines blanches) se retrouvent parfois coincés près du bord de la glace quand ils viennent respirer. L'ours saute alors sur le dos d'un d'entre eux, lui arrache la tête puis le hisse sur la banquise malgré ses 600kg. Quel festin !!! L'ours a eu beaucoup de chance, rejoue en lançant le dé une nouvelle fois.*

### Crêpe de glace n°24

*Malgré sa belle couleur blanche et son vol gracieux, la mouette ivoire est un oiseau marin charognard. Tout comme le renard polaire, elle se nourrit de carcasses abandonnées par l'ours et en cas de famine va même jusqu'à se nourrir des excréments de l'ours. Quand sur la banquise, il y a quelques mouettes ivoire, un ours n'est jamais très loin. L'ours est solitaire, il n'aime pas la compagnie d'un autre ours. Passe rapidement en avançant d'une case !*

### Crêpe de glace n°27

*Le blizzard souffle parfois si fort sur la banquise que même l'ours doit se protéger. Il se laisse recouvrir par la neige qui, quand elle est poudreuse est aussi efficace qu'un duvet et il attend. Passe un tour, le vent finira bien par tomber !*

### Crêpe de glace n°29

*Grâce à son très bon odorat l'ours a repéré la présence du phoque de la crêpe 31 depuis déjà bien longtemps, ... mais quand il arrive près de la proie, il change d'allure et avance pas à pas quand le phoque semble endormi ... Prends ton temps et passe un tour ! Dans les derniers mètres, il bondit, mais souvent rate son coup !!!*

### Crêpe de glace n°31

*Tu as gagné !!! Un bon festin pour l'ours !!!*