

## Jeu des manchots . . . Règles du jeu

**Préparation :** La piste du jeu - des pions - un dé - la règle du jeu

Tous les joueurs jettent le dé. Celui qui a le plus de points commence.

Les autres suivent à leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, en faisant avancer leur pion du nombre de cases indiqué sur le dé.

### **Départ**

Installe ton pion sur la banquise devant la case 1 ... Fais attention à ne pas glisser !

Les cases ne peuvent recevoir qu'un seul pion. Si un pion arrive sur une case déjà occupée, il envoie le pion qui occupe la case sur la case d'où il vient.

Chaque fois que le pion s'arrête sur une case avec un nombre écrit en rouge, il se passe quelque chose !

3. Les manchots appelés à tort « pingouins » sont des gros oiseaux de mer qui ne volent pas. Ils vivent principalement en Antarctique (pôle Sud). Dans l'eau, les ailes servent de nageoires.  
Le manchot empereur est le roi du plongeon ! Il peut atteindre 650 mètres de profondeur.  
**Plonge avec lui !** Avance de 4 cases.
6. Quelques manchots s'amusent à glisser sur le ventre ...  
**Glisse avec eux !** Avance de 2 cases.
9. Dans la famille « manchot », le père et la mère veillent, de façon équitable, à la survie de leur progéniture. Ils s'aident l'un l'autre, d'abord pour couvrir, puis pour nourrir et protéger des prédateurs et du froid le ou les petits. Cela leur demande une grande énergie et ils restent souvent plusieurs jours à jeûner, puisant dans la couche de graisse qu'ils ont sous la peau les calories dont ils ont besoin.  
**Maigris avec eux !** Recule de 2 cases.
12. Pour se reposer dans l'eau, le manchot flotte sur le ventre avec sa tête dressée comme un canard. Il utilise ses nageoires comme des rames. La couleur noire de son dos permet d'absorber la chaleur du soleil quand il y en a, mais se confond aussi avec la couleur sombre de l'eau et le rend ainsi peu visible pour ceux qui le guettent à la surface de l'eau. A cause de la réflexion de la lumière sur l'eau, son ventre blanc, lui, n'est pas très visible par les gros animaux qui nagent et qui veulent le manger.  
**Repose-toi donc avec lui en toute tranquillité !**  
Attends que tous les autres joueurs t'aient dépassé. Si tu es le dernier, passe un tour.
15. Afin de se déplacer vite pour fuir ou pour chasser, le manchot nage sous la surface de l'océan et fait fréquemment des bonds hors de l'eau pour respirer. Cela s'appelle le "marsouinage". Cette technique de déplacement est aussi utilisée par les dauphins et les marsouins. **Marsouine avec eux !** Avance de 2 cases.
18. Sur le continent Antarctique, il n'y a pas beaucoup d'eau douce, car tout est gelé. Pour boire, le manchot picore la glace avec son bec. Toutefois, quand il plonge et qu'il attrape sa nourriture, il avale de l'eau de mer. Ce n'est pas grave, sur la base de son bec, il a des glandes qui éliminent le sel.  
**Picore la glace avec lui !** Au prochain tour, n'avance que de la moitié des points obtenus.
21. Pour lutter contre le froid le manchot a 3 couches de protection :
  - 1 : sous la peau, une épaisse couche de graisse
  - 2 : sur la peau, un duvet serré
  - 3 : sur le duvet, des plumes rigides et imperméables placées comme des écailles.Dans ce climat extrême, les plumes des manchots ont donc un rôle très important. Elles doivent toujours être en parfait état. C'est pourquoi, chaque année, après la reproduction, le manchot mue : ses vieilles plumes tombent et de nouvelles apparaissent.

Cela prend environ deux à quatre semaines.

Pendant cette période, le manchot ne peut pas plonger. Il est obligé de jeûner.

**Jeûne avec lui !** Reste 2 tours sans jouer.

24. Le manchot a une drôle de démarche. Il semble peu habile sur ses pattes palmées à 3 doigts. Pourtant il marche aussi vite qu'un homme rapide (+/- 6km/h). Afin de garder son équilibre quand il court, il tend ses nageoires vers l'arrière. Pour rejoindre l'endroit où il fera son nid, il peut parcourir de nombreux kilomètres à pied ou sur le ventre. Certains manchots "empereur" font parfois même jusqu'à 150 km.  
**Marche avec lui !** Avance d'une case.
27. Chaque hiver, quand la température est la plus basse, les manchots se réunissent en immenses roqueries (colonies). Ils vont se reproduire. Beaucoup de manchots aiment retrouver le même partenaire d'année en année surtout si, malgré les dures conditions climatiques, la nichée précédente s'est bien passée. La parade nuptiale dure plusieurs semaines. Chaque espèce a des rites différents, mais tous font beaucoup de bruit !  
**Suis-les dans leur parade bruyante !** Retourne au numéro 25.
30. Après la période de reproduction, les manchots amaigris retournent en mer pour manger à satiété et refaire leur réserve. Ils adorent manger poissons, calmars, krill (= petits crustacés). **Cherche avec eux de quoi manger!** Avance de 2 cases.
33. Le manchot Adélie est celui que l'on voit le plus en Antarctique. Il n'est pas très grand (+/- 70cm) et ne pèse que quelque 4kg. On le reconnaît facilement car une fine auréole blanche autour de son œil sur sa tête toute noire lui donne un petit air coquin. Malgré ses efforts pour protéger son nid, un skua, oiseau marin, arrive pour lui voler son œuf. **Il faut tout recommencer !** Retourne à la case départ.
36. Les manchots empereurs, eux, ne construisent pas de nid. Ils gardent d'abord l'œuf et ensuite le petit bien au chaud sous leur ventre et sur leurs pattes. Maman manchot passe l'œuf à papa manchot. Ils doivent faire très attention pour que l'œuf ne roule pas sur la glace. **Ne les dérange pas !** Recule d'une case.
39. S'il veut sortir de l'eau sans se faire manger par un léopard des mers qui le guetterait, le manchot n'a que deux solutions : soit se laisser entraîner par une vague, soit faire un vol plané jusqu'à la glace.  
**Saute avec lui !** Avance d'une case.
42. L'orque se reconnaît facilement car elle est habillée d'une robe noire avec de grands dessins blancs. Elle fait partie de la famille des baleines qui ont des dents et se nourrit donc de poissons, mais aussi d'oiseaux marins et de phoques. Elle aime manger des manchots. Hélas pour toi ! Cette orque a attrapé le manchot. **Tu es pénalisé.** Tout le monde avance de deux cases sauf toi !
45. Pour se tenir chaud quand le blizzard souffle fort, les manchots empereurs se serrent les uns contre les autres en formant un cercle très serré. On dit qu'ils font "la tortue". Ils se relaient de l'intérieur à l'extérieur du cercle pour que ce ne soit pas toujours les mêmes qui aient froid. **Réchauffe-toi avec eux !** Reste un tour sans jouer.
48. Tu as gagné ! Tu as rejoint ces superbes manchots.  
**Profite avec eux du soleil de minuit !**

### **Fin de la partie**

Il faut arriver exactement sur la case 45 !

Si tu dépasses le numéro 45, rétrograde du nombre des points en trop !